

AMONG US

#SAMUNGGAMER PARTY

NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI FELTÉTELEI ÉS SZABÁLYZATA

(a továbbiakban: „Játékszabályzat”)

KÉRJÜK, HOGY A JÁTÉKSZABÁLYZATOT FIGYELMESEN OLVASD EL, ÉS CSAK ABBAN AZ ESETBEN VEGYÉL RÉSZT A NYEREMÉNYJÁTÉKBAN, HA AZ ITT LEÍRTAKKAL EGYETÉRTESZ, VALAMINT AMENNYIBEN ELMÚLTÁL 18 ÉVES.

1. A NYEREMÉNYJÁTÉK SZERVEZŐJE

- 1.1. Az „Among Us” (a továbbiakban: „Nyereményjáték”) szervezője az **Esport Universum Zrt.** (székhely: Budapest, Ménesi út 22.; cégjegyzékszám: 01 10 049401; adószám: 26084673-2-43) (a továbbiakban: „Szervező” vagy „Adatkezelő”).

2. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

- 2.1. A Nyereményjátékban kizárólag az a **18. életévét betöltött**, magyar lakcímkártyával és adószámmal rendelkező, Magyarországon élő, 2.3 pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy, (a továbbiakban: „Játékos”) vehet részt, aki
- 2.1.2. 2020.11.25. és 2020.11.28. között a samsunggamer.hu/amongus oldalon jelentkezik a versenyre, aki
- 2.1.3. a jelen Játékszabályzat 4.1. pontjában meghatározott módon részt vesz (a továbbiakban: „Részvétel”), továbbá aki
- 2.1.4. a Részvétellel egyidőben elfogadja a jelen Játékszabályzatban meghatározott valamennyi feltételt.
- 2.2. A 18. életévüket be nem töltött jelentkezők esetében szülői hozzájárulás szükséges.
- 2.3. **A Részvétel akkor tekinthető érvényesnek, amennyiben az megfelel a jelen Játékszabályzatban foglalt összes követelménynek.**
- 2.4. A Nyereményjátékból ki vannak zárva a Szervező dolgozói és ezen személyek Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény („Ptk.”) 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói, valamint a Nyereményjáték lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói.
- 2.5. A Játékosok a Nyereményjátékban történő részvételük során a Szervező rendelkezésére bocsátott adataik alapján kerülnek azonosításra, amelyek a következők: **(i) teljes név; (ii) felhasználónév; (iii) email cím**; Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.
- 2.6. Azok a Részvételek, amelyek a Játékszabályzatban leírt előírásoknak nem felelnek meg, a Nyereményjátékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Részvételek rögzítésre kerülnek.
- 2.7. A Szervező a nem valós adatokkal résztvevő Játékosokat automatikusan kizárja a Nyereményjátékból.
- 2.8. A Részvétel fennállásának feltételeit a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Nyereményjátékból kizárhatja.
- 2.9. A Nyereményjátékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Nyereményjáték szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy tömegesen vesznek részt a Nyereményjátékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és Nyereményjátékon történő Részvétel érdekében társult személyek, akik a Nyeremények megszerzése

érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Nyereményjátékban, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Nyereményjátékkal összefüggésben a Szervezőnek okoznak.

- 2.10. A Nyereményjáték szempontjából szabálytalannak minősülnek azon Részvételek, amelyek (i) obszcén szavakat tartalmaznak, (ii) szexuális tartalmúak, (iii) sértik a jó ízlést, (iv) vallási, politikai, gyűlöletkeltő vagy egyéb sértő szövegeket tartalmaznak, (v) alkohol/kábítószer/cigaretta fogyasztására utalnak, (vi) a Nyereményjáték témájától eltérő tárgyat, illetve a Szervezőtől „idegen” feliratot tartalmaznak, (vii) internetes honlapról vagy bármely más úton letöltöttek, (viii) reklám értékűek, (ix) a Szervező jó hírnevét sértik, (x) sértik valamely harmadik személy szerzői vagy egyéb jogát, (xi) jogsértők. A Részvétel során tanúsított magatartásért, valamint a Részvétel során elhangzottak tartalmáért a Játékos vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag a Játékos viseli. Amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok vonatkozásában harmadik személynek a Részvétellel kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező jogosult a Játékosra áthárítani. Szervező fenntartja a jogot, hogy a fenti alapelveket megsértő Játékost a Játékból azonnali hatállyal kizárja.

3. A NYEREMÉNYJÁTÉK IDŐTARTAMA

- 3.1. A Nyereményjáték **2020.11.28-án 20:00-tól** kezdődően zajlik (a jelen Játékszabályzatban: **„Játék időtartam”**).

4. A NYEREMÉNYJÁTÉK MENETE, SORSOLÁS, NYEREMÉNYEK

- 4.1. A Nyereményjáték menete a következő:

Az a Játékos vesz részt a versenyen, aki 2020.11.25. és 2020.11.28. között az aloldalon jelentkezik a versenyre, így bekerülve az esélyes díjazottak közé.

- 4.2. A játékban 5 népszerű tartalomgyártó vesz részt, akik véletlenszerű sorsolással kiválasztják csapattagjaikat a jelentkezők közül. A kiválasztott játékosok nyilatkoznak, hogy hozzájárulnak-e nevük és Discord tag-jük megjelenítéséhez a streamelés során.

A 2020.11.28-án 20:00-tól kezdődő streamben az 5 db 2 fős csapat több körös játéka során az nyer, aki elsőként éri el a 15 pontot.

Ha valaki imposztorként szabotálja a küldetést, 2 pontot kap, ha pedig crewmate-ként jár sikerrel, 1 pontot szerez.

- 4.3. **Nyeremények:** A nyereményjátékban első helyezést elérő csapat játékosa számára az alábbi nyeremény kerül kiosztásra (a jelen Játékszabályzatban: **„Nyeremény”** vagy **„Nyeremények”**):

- 1 db Samsung 860 EVO 1TB SSD

- 4.4. A Nyeremény másra nem átruházható, és készpénzre nem váltható.

- 4.5. A Szervező a Nyeremény esetleges hibáiért, hiányosságaiért kizárja a felelősségét, és a Nyeremény vonatkozásában szavatossággal, jótállással nem tartozik felelni, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.

5. NYERTES JÁTÉKOSOK ÉRTESEITÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

- 5.1. **A Szervező hirdeti ki a Nyertes Játékost** (a továbbiakban: **„Eredményhirdetés”**).

- 5.2. A Szervező az Eredményhirdetéstől számított 30 napon belül postázza vagy e-mailben eljuttatja a nyereményt a nyerteshez.

- 5.3 A nyertes a nyereményről szóló értesítéskor nyilatkozik, hogy hozzájárul-e, hogy neve a Szervező honlapján megjelenjen, mint a nyereményjáték nyertese. Amennyiben hozzájárul, úgy szervező jogosult a nyertes nevét publikussá tenni.
- 5.4. A Szervező kizárja a Nyereményjátékból azt a Játékost, akinek a részére a Nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Részvétele során megadott személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban leírt személyi feltételeknek, így különösen nem töltötte még be a 18. életévét. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS, KÖLTSÉGEK

- 6.1. A Nyereményhez tartozó esetleges SZJA-fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremény fentiek szerinti átadásán és adóvonzata kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

7. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FŰZŐDŐ JOGOK

- 7.1. A Nyereményjátékkal kapcsolatos adatkezelésre a Szervező által a Játékosok rendelkezésére bocsátott adatvédelmi tájékoztató szerint kerül sor.

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 8.1. A Részvétel hiányosságáért / hibájáért (pl. névelírás, telefonszámelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények átadásának – a Szervező érdekkörén kívül eső - elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért sem a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.2. A Szervező a Nyeremény esetleges hibáiért, hiányosságokért kizárja a felelősségét, és a Nyeremény vonatkozásában szavatossággal, jótállással nem tartozik felelni, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.
- 8.3. **A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, illetve a Nyereményjáték szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Nyereményjátékból.**
- 8.4. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Nyereményjáték feltételeit indokolás nélkül módosítsa, ideértve a Nyereményjáték megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást Szervező a Nyereményjáték egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi. A módosítást követően a Játékosok a módosítás időpontjáig megszerzett jogait maradéktalanul érvényesíthetik. A Nyereményjátékban való részvétel előtt kérjük, hogy minden esetben figyelmesen olvassa el a jelen Játékszabályzatot különös tekintettel az esetleges módosításokra, hogy mindenkor tisztában legyen a Nyereményjáték feltételeivel. A Nyereményjátékban való részvétel önkéntes. A Nyereményjátékkal kapcsolatos felelősség korlátozások és felelősség kizárások a vonatkozó jogszabályok által megengedett mértékben érvényesülnek.
- 8.5. Szervező nem tehető felelőssé a Nyereményjáték téves meghirdetéséért abban az esetben, amennyiben az neki fel nem róható okból, a jóváhagyása nélkül történik.
- 8.6. Jelen Játékszabályzatra a magyar jogszabályok az irányadóak és a Nyereményjátékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak.
- 8.7. Amennyiben a jelen Játékszabályzat bármely rendelkezése a magyar jogszabályok szerint érvénytelen, jogellenes vagy végrehajthatatlan, a jelen Játékszabályzat összes többi rendelkezése ettől függetlenül teljes mértékben érvényes és hatályos marad, és a jelen Játékszabályzat érvénytelen, jogellenes vagy végrehajthatatlan rendelkezése (mindaddig, amíg érvénytelen, jogellenes vagy végrehajthatatlan)

elvásztásra kerül a jelen Játékszabályzattól. A Játékos és a Szervező minden elvárható erőfeszítést megtesz annak érdekében, hogy az érvénytelennek, jogellenesnek vagy végrehajthatatlannak minősített (elvásztott) rendelkezést egy olyan érvényes, jogszerű és végrehajtható rendelkezéssel helyettesítsék, melynek joghatása a lehető legnagyobb mértékben megfelel az elvásztott rendelkezés célzott joghatásának.

- 8.8. Jelen Játékszabályzat az alábbi oldalon érhető el:
<https://samsunggamer.hu/amongus>

Budapest, 2020. november 20.